

## Overzicht teamgames



- De lepel:** U staat met uw team voor de uitdaging om de lepel van een touw af te halen, zonder het touw door te snijden. Om de opdracht krijgt u een aantal, op het eerste oog onlogische, hulpmiddelen tot uw beschikking. Lukt het uw team deze opdracht te volbrengen?
- Het Ravijn:** Op een rots staat een vat met een zeldzame vloeistof, welk team lukt het het vat binnen de gestelde tijd te bergen.
- Spinnenweb:** Bent u met uw team in staat om, zonder het net aan te raken, door het net van de gevaarlijke spin te kruipen.
- Lakenspel:** Het hele team staat op een laken of zeil. Bedoeling is om het om te draaien zonder dat er iemand naast stapt.
- Magisch vierkant:** Het hele team wordt geblinddoekt en krijgt een touw zonder einde. Bedoeling is een vierkant met 4 gelijke zijden te maken.
- Toren van Hanoi:** verplaats de toren van het linker- naar het rechtervak, maar let op de volgorde.
- Het moeras:** Jullie staan voor een (denkbeeldig) moeras en moeten met de gehele groep veilig aan de overkant van dit moeras komen. In het moeras wemelt het van de krokodillen en ander gevaarlijk gedierte. Het is dus bittere noodzaak niet in het moeras te vallen. Gelukkig zijn er in het moeras enkele eilandjes van vaste grond.
- De Speeltuin:** Met behulp van balken en touwen is het de bedoeling dat jullie een speeltoestel bouwen. Na de bouw zullen jullie het toestel moeten zien te verkopen aan de plaatselijke speeltuineigenaar. Dus niet alleen maar bouwen maar ook nog een mooi verhaal verzinnen.
- A-lopen:** Met uw team bouwt u van balken en touwen een reuze A, waarmee u een parcours af gaat leggen. De constructie wordt door middel van 4 touwen voortbewogen. Eén speler staat in de lopende A. De anderen bedienen de touwen of coachen het team.
- Mijnenveld:** U staat aan de rand van een mijnenveld. Om u al een beetje te helpen is het mijnenveld al verdeeld in 100 kleinere velden. Aan u de taak om het hele team aan de overkant te komen zonder ongelukken.
- Chinese Muur:** U bent aangekomen bij de Chinese muur. Helaas is deze vele duizenden kilometers lang en kunt er u niet omheen, dus zult u er overheen moeten. Met behulp van de palen en touwen moet u met het hele team over de muur zien te komen. Maar hierbij mag de Chinese muur niet beschadigt worden, dus aanraken is verboden.

**De Ramp:** Jullie werken met gevaarlijke stoffen. Het alarm heeft zojuist gerinkeld en dat betekent dat er een gevaarlijke stof uit het reservoir ontsnapt is. De onzichtbare stof verspreidt zich over de grond en vernielt langzaam maar zeker alles wat het tegenkomt (alleen hout is tegen deze stof bestand). De dagploeg die een kijkje ging nemen is nu ingesloten door deze stof en jullie moeten nu op hulp van buiten wachten.

Om persoonlijke ongelukken te voorkomen, moet ieder persoon plaatsnemen op een krat zodat zijn of haar voeten van de grond zijn. Met de stapel materiaal die er ligt, moeten jullie één stellage bouwen waarop het team kan plaatsnemen. De kratten lossen namelijk langzaam maar zeker op.

**Skilopen:** Met het hele team op de lange latten. Leg met het team zo snel mogelijk het parcours af

**Building a bridge:** U staat aan de rand van een groot ravijn. Uw doel ligt aan de andere kant van het ravijn. Met behulp van balken en touwen gaat u deze hindernis trotseren en bouwt een mooie, functionele of wellicht architectonisch verantwoorde brug.

**Touwtrekken:** Een activiteit die voor zich spreekt, maar.... Weet u eigenlijk dat het niet alleen maar om spierkracht draait maar dat hier teamwork een hele belangrijke rol speelt om de overwinning te behalen.

**Katapult bouwen:** Waan u terug in de middeleeuwen en bouw uw eigen katapult om zover mogelijk te schieten.  
Wie schiet er het verst zijn projectiel weg??

**Bamboestieken:** Met postelastieken en bamboestokken gaan we een reuze piramide bouwen. Iedereen begint met het bouwen van kleine piramides en deze worden samengevoegd tot de reuze piramide. Ooit weleens een piramide van 9 meter hoog gebouwd??? Met deze activiteit is het mogelijk.

**Rock and Roll:** Bedoeld als insteek voor een managementtraining, maar ook geschikt voor de vriendenclub: u bent benaderd om een constructie te maken, waarmee een levensgevaarlijk object een zo groot mogelijke evacuatieafstand over land moet afleggen.

Omdat uw locatie in onherbergzaam gebied ligt zijn de benodigde materialen gedropt uit een vliegtuig. U moet met uw team de coördinaten van deze pakketten *a.s.a.p.* zien te traceren en de bouw van de constructie in gang zetten.

Daarnaast is communicatie vereist met een detachement van uw team dat bepaalde onderdelen op een andere locatie in elkaar zet. Ondertussen tikt de klok verder en alsof dat niet genoeg stress oplevert, werkt (eventueel) een concurrerend team aan een vergelijkbare constructie... Welke organisatie brengt deze bijna onmogelijke opdracht tot een goed einde?

**Teamchallenge:** Een nieuwe uitdaging op het gebied van teambuilding.

De Teamchallenge is een uitdagende combinatie van diverse activiteiten als mountainbiken, kanovaren en GPS tocht lopen. De verschillende subteams moet nauw met elkaar samen werken om de overkoepelende opdracht tot een goed einde te brengen. Ieder team moet elke activiteit doen. Is een team te laat op een wisselpunt dan zal dat een ander team

ook vertragen. Zo heeft slecht timemanagement verstrekende gevolgen voor het slagen van de teamopdracht.

Dit alles speelt zich af in, op en rondom het Valleikanaal bij Amersfoort. Al naar gelang kan de Valleichallenge worden uitgebreid met meerdere activiteiten

**Zinn-Obelisk:** Een uitdagende denkopdracht waarbij er 10 aanwijzingen gevonden moeten worden om de puzzel op te lossen.

**Klein kunst:** Theatersport is een leuke, leerzame en uitdagende manier om elkaar op een andere manier te leren kennen.  
Nog nooit ben je zo uitgedaagd werkelijk creatief na te denken, werkelijk een originele oplossing te geven voor een situatie en werkelijk te lachen om de vindingrijkheid van de groep waarin je je bevindt.  
Aan de hand van rollenspel, karakteropbouw, typetjes en inspringspel wordt je onder deskundige leiding uitgenodigd je hele gedragsarsenaal op de speelvloer te leggen, uit te proberen en te perfectioneren.  
Gegarandeerd plezier met het hele team, gegarandeerd een aangename ontdekking van wat je zelf allemaal in huis hebt!

**Gps Xperience:** Denkt u alles al te hebben gedaan? Dan is dit de nieuwe uitdaging voor u en uw team.

Met GPS gaat u op pad en komt daarbij onderweg allerlei opdrachten, raadsels en obstakels tegen.

Welk team weet het beste om te gaan met de stress en behaalt het beste resultaat tijdens deze Xperience.

Om het extra ingewikkeld te maken moet u voordat u vertrekt al een keuze maken uit een berg materialen. Kiest u de materialen die u onderweg nodig heeft of kiest u juist de verkeerde?

Enkele voorbeelden van opdrachten die u tegen zou kunnen komen:

- Ballonschieten met pijl en boog
- Ei bakken
- Hindernisbaan
- Teamgames
- Mountainbiken

Wij stellen dit programma geheel in overleg met u samen, maar natuurlijk weet zelfs de contactpersoon niet wat er onderweg gaat gebeuren.

**Reuzen Mikado:** Iedereen kent het spel Mikado wel. De kleine stokjes die je zonder de anderen te bewegen moet verwijderen van de stapel. Wij hebben dit spel naar een iets grotere dimensie gebracht en spelen het spel met stokken van ruim 2 meter. Wie lukt het om het hoofd koel te houden en de meeste punten te verzamelen.

**Reuzen Tangram:** Met het team mag u 30 seconden naar de afbeelding van het gewenste resultaat kijken. Vervolgens rent de eerste deelnemer met het eerste puzzelstuk naar de overkant waar het figuur gelegd moet worden. Als deze persoon terug is mag de volgende op pad net zolang tot iedereen geweest is.

Extra lastig wordt de opdracht doordat het gelegde tangram niet te zien is vanaf de plaats waar het team staat.

**Reuzen Jenga:** Voor u staat een toren uit grote blokken. Dit is de basis. Hoeveel blokken kunt u met uw team uit de bestaande toren halen en bovenop de toren leggen zonder dat deze omvalt?

Voor alle activiteiten geldt een minimum van 10 personen.